

# **Schälle-Jassregeln**

## ***Spiele / Passen:***

Es werden 4 Passen à 12 Spiele gespielt.

Es zählen alle 4 Passen

## ***Spielweise:***

Es geht um die Schällenkarten. Jeder Spieler geht darauf aus, möglichst wenig Schällenkarten in den für ihn bestimmten Stichen aufzuweisen oder alle Schällenkarten zu machen (Turi). Es muss gefarbt werden. Wer keine Karte der ausgespielten Farbe besitzt, kann eine Schällenkarte oder irgendeine andere Karte weggeben. Das erste Ausspiel zu irgendeinem Stich ist frei; es kann irgendeine Farbe, also auch Schälle, gespielt werden.

## ***Spielgeben:***

Es wird am Tisch ein Schreiber bestimmt, welcher die Karten zum ersten Spiel verteilt (jedem Spieler 3 x 3 Karten). Der Spielgeber hat die Karten zu mischen und von seinem Hintermann abheben zu lassen. Es müssen mindestens 3 Karten abgehoben werden. Danach geht es im Gegenuhrzeigersinn weiter. Die einzelnen Stiche der Spieler werden nach einem Spiel erst wieder zusammengelegt und neu gegeben, nachdem der Schreiber die Anzahl der Schällen der einzelnen Spieler auf dem Jassblatt notiert hat.

## ***Nichtfarben:***

Wer bei irgendeinem Stich unabsichtlich oder absichtlich nicht farbt, muss sich 9 Strafpunkte notieren lassen und das nächste Spiel beginnt.

## ***Gekehrte Stiche:***

Bereits gespielte und gedeckte Karten (auch die eigenen) dürfen nicht mehr eingesehen werden. Dies gilt auch für den ersten Stich. Wer unerlaubterweise gekehrte Stiche einsieht, muss sich 9 Strafpunkte notieren lassen und das nächste Spiel beginnt.

## ***Schreibweise:***

Nach jedem Spiel notiert der Schreiber auf dem Jassblatt jedem Spieler die Anzahl der erhaltenen Schällenkarten. Erzielt ein Spieler alle 9 Schällenkarten werden den anderen Spielern je 9 Schällenkarten belastet. Am Ende der Passe muss das Resultat horizontal und vertikal übereinstimmen (ohne Strafpunkte und Turi) **108**, bei einem Turi **126** bei zwei **144** bei drei **162** etc.

## ***Joker:***

Der Joker zählt 25 Punkte.